

Click or Trick – joc educațional de siguranță digitală

Plan de lecție

Ce este Click or Trick?

Click or Trick este un joc educațional. Jucătorii trebuie să evalueze conținuturi digitale diverse (SMS-uri, mesaje email, postări pe rețele sociale) și să decidă dacă acestea sunt mesaje legitime sau înșelătorii. Pentru înșelătorii, trebuie să identifice și elementele care indică faptul că mesajul nu este legitim. Jucătorii au de evaluat 10 conținuturi, primind puncte pentru conținuturile și indiciile identificate corect. Toate conținuturile din joc sunt reale.

Cum pot folosi jocul la clasă?

Ca instrument educațional, jocul este gândit pentru a fi folosit în cadrul unei discuții cu elevii. Jocul nu trebuie folosit ca instrument în sine, ci pentru a deschide o discuție legată de siguranța online și folosirea gândirii critice.

Obiective de învățare

1. Conștientizarea diverselor tipuri de înșelătorii în mediul online
2. Recunoașterea unor „semnale de alarmă” comune care indică prezența unei înșelătorii
3. Exersarea gândirii critice în contextul siguranței digitale

Structura lecției

1. Introducere: înșelătoriile în mediul online (10 min.)

Începeți cu o discuție cu elevii. Au auzit despre înșelătorii online? Au primit chiar ei sau cei dragi mesaje care încercau să îi păcălească? Ce fel de mesaje?

2. Elemente frecvente care indică o înșelătorie (10 min.)

Din discuția cu elevii, veți putea extrage unele dintre cele mai frecvente elemente ale înșelătoriilor, cum ar fi:

- Oferte „prea frumoase să fie adevărate” (promisiuni ale unor câștiguri substanțiale și rapide cu minim efort)
- Presiune de timp (mesajul te presează să acționezi acum)
- Amenințarea cu pierderea a ceva valoros (veți pierde bani / un colet)
- Mesaje cu puternic conținut emoțional (mesaje de ajutorare a unor animale în suferință, copii bolnavi)
- Mesaje de la cunoscuți care cer dintr-o dată bani

3. Jocul Click or Trick (15 min.)

Îi puteți invita pe elevi să folosească telefoane sau orice alt device conectat la internet (laptop, PC, tabletă) pentru a juca jocul și a-și testa cunoștințele.

Tot ce trebuie să facă este să acceseze vreau.ecucatiemedia.ro/clickortrick și să urmeze instrucțiunile. Îi puteți asigura că jocul este complet anonim, iar scorurile lor nu sunt vizibile altora. Unii vor avansa mai repede, alții mai încet. Pe cei care avansează foarte repede îi puteți invita să mai joace o dată pentru a-și îmbunătăți scorul.

4. Discuție finală (15 min.)

Discutați cum li s-a părut jocul și care elemente li s-au părut cele mai dificile de identificat. Vor fi conținuturi care li s-au părut evident înșelătorii, dar și unele ambigue.

Explicați-le că autorii jocului au ales special unele conținuturi pentru care răspunsul nu era foarte evident, pentru a sublinia ideea că nu există o rețetă-minune de a identifica

înșelătoriile, deși există indicii clare pentru multe dintre acestea. Însă există și înșelătorii foarte bine construite.

Deci, pe lângă a fi conștienți de anumite indicii, cel mai important este să ne oprim și să ne gândim bine, fără a acționa impulsiv. Iar dacă există orice dubiu, să verificăm mesajul prin alte mijloace. De exemplu, dacă este o cunoștință care ne cere bani, să îi sunăm sau să o contactăm prin alte canale. Dacă este o companie cu o ofertă de nerefuzat sau care ne amenință cu o amendă, să verificăm contactând direct compania sau instituția.